**BOLETIN A. MODELO FÍSICO**

**“show create table nombre\_table;”**

Para ver una descripción más detallada de la tabla. Muestra básicamente los comandos que hemos escrito para crear la tabla. Útil para ver las constraint names, los checks, foreign keys, etc.

1. **Videoclub**

Traduce el siguiente Modelo Lógico Relacional a Modelo Físico en SQL.

**a) Modelo lógico**

**Películas** (cod\_pel, nombre, director, año, género, visionada)

CP: cod\_pel

VNN: nombre

**b) Dominios**

• cod\_pel: entero > 0

• nombre: cadena(50)

• director: cadena(50)

• año: fecha

• género: ‘suspense’, ‘acción’, ‘terror’, ‘comedia’, ‘drama’ o ‘cienciafic’

• visionada: ‘sí’ o ‘no’

**Comandos**

* Primero, para crear la base de datos:

CREATE DATABASE BDBoletin A CHARACTER SET utf8 COLLATE utf8\_general\_ci;

* Para crear la tabla;

A computer screen shot of a computer code

Description automatically generated

1. **Ciudades**

**a) Modelo lógico**

**País** (nombre\_p, bandera, renta)

CP: nombre\_p

**Ciudad** (nombre\_c, habitantes, nombre\_p)

CP: {nombre\_c, nombre\_p}

CAj: nombre\_p → País (nombre\_p)

**b) Dominios**

• nombre\_p: cadena(30)

• bandera: cadena(70)

• renta: coma flotante

• nombre\_c: cadena(40)

• habitantes: entero

Comandos

* Crear la tabla de Pais:

A computer screen shot of a computer code

Description automatically generated

* Crear la tabla de Ciudad:

A close-up of a computer code

Description automatically generated

1. **Juzgados**

**a) Modelo lógico**

**Pleito** (cod\_pleito, resultado)

CP: cod\_pleito

**Recurso** (cod\_rec, fecha, cod\_pleito)

CP: {cod\_rec, cod\_pleito}

CAj: cod\_pleito → Pleito (cod\_pleito)

**b) Dominios**

• cod\_pleito: entero

• resultado: ‘culpable’, ‘inocente’ y ‘sobreseído’

• cod\_rec: entero

• fecha: fecha

* Crear la tabla de Pleito:

A screen shot of a computer

Description automatically generated

* Crear la tabla de Recurso:

A close-up of a computer code

Description automatically generated

1. **Concesionario**

**a) Modelo lógico**

**Empleado** (cod\_emp, telf)

CP: cod\_emp

**Cliente** (dni, nombre, apellidos)

CP: dni

**Coche** (n\_bastidor, marca, modelo, color, matrícula)

CP: {n\_bastidor}

Único: matrícula

**Venta** (dni, n\_bastidor, cod\_emp, fecha, precio)

CP: {dni, n\_bastidor}

VNN: cod\_emp

VNN: fecha

VNN: precio

CAj: dni → Cliente (dni)

CAj: n\_bastidor → Coche (n\_bastidor)

CAj: cod\_emp → Empleado (cod\_emp)

**b) Dominios**

• cod\_emp: entero

• telf: cadena(9)

• dni: cadena(9)

• nombre: cadena(30)

• apellidos: cadena(60)

• n\_bastidor: cadena(17)

• marca: cadena(20)

• modelo: cadena(15)

• color: ‘rojo’, ‘blanco’, ‘azul’, ‘negro’, ‘plata’, ‘gris’, ‘amarillo’ y ‘verde’

• matrícula: cadena(7)

• cod\_emp: entero

• fecha: fecha

• precio: entero > 0

* Crear la tabla Empleado:

A close-up of a computer code

Description automatically generated

* Crear la tabla Cliente:

A close-up of a computer code

Description automatically generated

* Crear la tabla Coche:

A screen shot of a computer code

Description automatically generated

* Crear la tabla Venta:

A computer code with black text

Description automatically generated

1. **Añade la columna Juez de tipo cadena (50) a la tabla Pleito.**

ALTER TABLE pleito ADD juez VARCHAR(50);

1. **Añade la columna Nombre de tipo cadena (50) a la tabla empleado:**

ALTER TABLE empleado ADD nombre VARCHAR(50);

1. **Modifica la columna Precio de la tabla Venta para que su tipo pase a ser coma flotante. Mantén las restricciones que tuviera:**

ALTER TABLE venta MODIFY precio FLOAT;

1. **Borra la columna Director de la tabla Películas:**

ALTER TABLE peliculas DROP director;

1. **Borra la tabla Películas:**

DROP TABLE peliculas;

1. **Añade la restricción Habitantes > 0 a la tabla Ciudad.**

ALTER TABLE ciudad ADD CONSTRAINT ciu\_hab\_ck CHECK (habitantes > 0);